발표 대본  
안녕하세요 지금부터 폴라로이드 디자인을 이용한 다이어리와 그래프를 이용해 성취감을 주는 투두를 합친 iOS앱 졸업작품 중간발표를 할 정찬욱 학생입니다.

목차입니다. 개요부터 시작해서 개발환경, 벤치마킹, 요구사항분석, UI설계 및 flow chart, activity diagram, er - diagram, data flow diagram, 그리고 개발상황도 순서대로 발표를 진행하겠습니다.

첫번째로 개요입니다.

주제로 선정한 이유는 현재 아이폰을 쓰지만 아이폰의 앱은 어떻게 동작하고 구현되는지 알고 싶었고, 평소 사용하던 다이어리와 투두 앱을 구현해보고 싶어 주제로 선정하게 되었습니다.

앱의 목적으로는 다이어리와 투두에 필요한 기능들을 넣고, 해시태그 검색기능으로 해당 다이어리를 보다 빠르게 찾아볼 수 있으며, 일주일동안 성공한 투두의 개수를 그래프화 시켜 성취감을 부여할 수 있게 합니다.

앱의 기대효과로는 현대인들은 소소한 행복과 성취감을 얻음으로써 즐거운 일상을 보낼 수 있게 될 것입니다.

개발환경입니다.

사용언어는 Swift, 사용툴은 xcode, Database는 realm(렘)을 이용해 개발할 예정입니다.

다음은 벤치마킹입니다.

먼저 다욜 다이어리는 다양한 스티커로 본인의 다이어리를 자유자재로 꾸밀 수 있으며 사진도 첨부할 수 있지만 검색기능이 없었습니다.

두번째 데일리노트 - 하루 메모 일기장입니다. 심플한 디자인으로 달력과 다이어리가 한 화면에 있어 편하게 볼 수 있고 작성한 글로 검색도 가능하지만 사진 첨부가 불가능했습니다.

세번째로는 원모어 - 할일 투두 목표관리 앱입니다. 카테고리를 분류하여 투두를 작성하고 카테고리 마다 완료 퍼센트를 보여주어 카테고리별 완성도를 쉽게 볼 수 있습니다.

마지막으로 github입니다. 앱은 아니지만 성취감을 한 눈에 보여줄수 있는 디자인을 벤치마킹하였습니다.

벤치마킹을 통해 기존에 존재하는 앱의 정보로는 다이어리와 투두가 같이 존재하는 앱이 드물고 사진첨부와 검색기능이 없거나 둘중 하나의 기능만 존재했습니다. 이걸 토대로 저는 다이어리와 투두를 합쳐 하나의 앱으로 두가지 기능을 사용하고 사진첨부와 검색기능이 모두 가능하며 검색기능은 해시태그를 통해 보다 간단명료하게 검색이 가능하게 할 것입니다. 그리고 그래프를 통해 성취감도 부여할 예정이고 다양한 폰트와 필름을 지원해 디자인적으로도 선택권을 줄 예정입니다.

다음은 요구사항 분석입니다.

먼저 하드웨어 인터페이스중 외부시스템은 ios스마트폰이 존재하고 데이터 형식으로는 텍스트 이미지 그래프가 있습니다. 소프트웨어 인터페이스는 IDE xcode, 인터페이스의 목적 다이어리 투두 작성, 데이터 형식으로는 텍스트 이미지 그래프가 있고, 운영체제는 iOS, 데이터베이스는 realm(렘)을 사용합니다.

다이어리 요구사항분석입니다.

다이어리 정보는 사진 내용 해시태그 날짜를 포함합니다.

사진을 누르면 화면이 반전되어 내용과 수정버튼을 보여줍니다.

같은날짜에 두개의 다이어리를 작성할 수 없습니다.

해시태그를 통해 다이어리를 검색할 수 있습니다.

캘린더에서 작성된 다이어리가 있다면 해당 날짜에 점을 통해 다이어리 작성 여부를 알 수 있습니다.

다음은 투두 요구사항입니다.

투두 정보는 제목/메모/시작날짜 종료날짜를 포함합니다.

종료날짜까지는 투두에 계속해서 유지됩니다.

체크된 버튼의 개수로 주간 성취율을 보여줍니다.

캘린더에서 작성된 투두가 있다면 해당날짜에 점을 통해 투두 작성 여부를 알 수 있습니다.

다음은 activity diagram입니다.

다이어리 메인입니다

먼저 DB에 작성한 다이어리가 없으면 기본이미지를 통해 빈 다이어리를 출력하고 작성한 다이어리가 있으면 DB에 존재하는 가장 최근 다이어리를 출력합니다. 이전 / 다음 버튼 클릭시 DB에 이전 /다음 다이어리가 존재하지 않다면 이전 / 다음 다이어리가 없음을 사용자한테 알리고 있다면 이전 / 다음 다이어리를 출력합니다.

다이어리 추가입니다.

다이어리 추가버튼을 누르고 다이어리 내용을 작성합니다 입력한 내용중 빈칸이 존재하다면 빈칸이 있음을 사용자한테 알리고 빈칸이 존재하지 않는다면 같은 날짜의 다이어리가 DB에 존재하는지 확인하고 있다면 다른 날짜를 입력할 것을 사용자한테 알리고 같은날짜의 다이어리가 없다면 입력한 내용을 다이어리 DB에 저장합니다.

다이어리 검색입니다.

다이어리 검색버튼을 누르고 검색창에 해시태그를 입력합니다. 입력한 해시태그가 db에 존재하지 않다면 검색결과 없음을 알리고 있다면 존재하는 다이어리를 tableview에 나열하여 보여줍니다. 원하는 다이어리가 있다면 다이어리를 클릭해 해당 다이어리로 이동하고, 원하는 다이어리가 없다면 취소버튼을 눌러 이전 화면으로 돌아오게 됩니다.

투두 메인입니다.

먼저 작성한 투두가 DB에 존재하지 않으면 오늘 날짜의 빈 tableview를 출력하고 존재한다면 DB에 존재하는 가장 최근 투두를 출력합니다.

투두 추가입니다.

투두 추가버튼을 클릭하여 투두 내용을 작성합니다. 입력한 내용에 빈칸이 있다면 빈칸 입력요청을 하고 빈칸이 없다면 입력한 내용을 todo DB에 저장합니다.

투두 그래프 입니다.

그래프 버튼을 클릭하여 이번주에 대한 투두 성취도를 출력합니다. 달력에 있는 클릭한 날짜가 현재 표시하는 주의 성취도와 같은 주이면 다른 주를 선택할 것을 알리고 다른 주라면 투두의 성취도를 해당 주로 재출력한다.

다음은 ERD입니다.

사용자는 다이어리와 투두 모델에 1:N 등록관계를 가지며, 다이어리에는Date, Content, Hashtag, Picture가 존재하고, 투두에는 Title, Memo, isChecked, StartDate, EndDate가 존재합니다.

DFD입니다.

사용자가 다이어리 / 투두 조회를 요청하면 다이어리 / 투두 DB에서 다이어리 / 투두의 정보를 가져옵니다. 조회한 다이어리 / 투두에서 사용자가 추가 / 수정 / 삭제를 요청하면 요청한 정보를 DB에 저장 / 수정 / 삭제하고 다시 다이어리 / 투두의 정보를 조회하여 화면에 보여줍니다.

다음은 UI 설계 및 화면 흐름도 입니다.

다이어리입니다. 다이어리 메인화면에서 오른쪽 위에 더하기버튼을 누르면 다이어리 추가화면으로 넘어가게 되고 내용을 입력하고 추가 버튼을 누르면 다이어리가 추가됩니다. 혹은 뒤로가기버튼을 누르게 되면 작성하던 내용을 취소하고 메인화면으로 돌아옵니다. 달력버튼을 누르면 달력이 나오게 됩니다. 다이어리가 존재하는 날에는 달력에 점으로 표시됩니다. 해당 날짜를 누르면 해당 다이어리로 이동됩니다. 검색버튼을 누르면 검색바가 나와 해시태그를 이용한 검색을하여 검색 내용이 있다면 tableview를 통해 나열해줍니다. 내열된 다이어리를 누르면 해당 다이어리로 이동하게 됩니다.

작성한 다이어리의 사진을 누르면 화면이 반전되어 내용을 보여주고 내용 아래에 톱니바퀴 버튼을 누르면 해당 다이어리를 수정하는 화면으로 전환됩니다. 또는 휴지통 버튼을 누르면 해당 다이어리가 삭제됩니다.

투두 화면 흐름도 입니다. 투두 메인화면에서 더하기 버튼을 누르면 투두 추가화면으로 넘어가게 되고 내용을 입력한 후 추가버튼을 누르면 투두가 추가됩니다. 작성된 투두 cell을 클릭하면 수정화면으로 넘어가 내용을 수정 후 수정버튼을 누르면 투두의 내용이 수정되어 저장됩니다. 투두 cell을 스와이프 하면 삭제버튼이 생겨 딜리트 버튼을 누르면 작성된 투두가 삭제 됩니다. 달력버튼을 누르면 달력이 나오게 되어 투두가 존재하는 날에는 달력에 점으로 표기되며 최대 3개까지 표기됩니다. 해당 날짜를 누르면 해당 투두로 이동하게 됩니다. 그래프 버튼을 누르면 먼저 이번주에 대한 투두 그래프가 나오고 달력을 통해 클릭한 주의 대한 투두 그래프로 변경되어 나타납니다.  
설정 화면 흐름도 입니다. 설정 메인화면에서 날짜형식, 글씨크기, 글꼴설정, 필름설정 버튼을 통해 각 화면으로 이동합니다. 화면을 이동하게 되면 현재 설정된 설정으로 나타나고 다른 설정으로 바꾸고 변경버튼을 누르면 선택한 설정으로 변경되어 저장됩니다.

마지막으로 개발 상황도 입니다.

지금까지 설계한 내용은

3월 첫째주부터 셋째주까지는 주제선정과 벤치마킹을 완료하였고,

3월 넷째주에는 요구사항을 분석하였으며,

4월 첫째주에는 Activity diagram을 설계하였고

4월 둘째주부터 셋째주까지는 데이터 흐름도와 ERD를 설계하였고

4월 마지막주부터 5월 둘째주까지는 UI설계와 화면 흐름도를 설계하였고,

5월 셋째주부터 6월 첫째주까지는 중간 발표자료와 보고서를 만들었고

지금부터는 앞으로 개발할 일정입니다.

중간발표가 끝나는 시점부터 소프트웨어 개발 구현이 시작될 예정이고,

DB는 7월부터 구현, 연동할 예정이며,

디자인은 8월부터 색조합과 아이폰 디바이스 별 사이즈 문제를 해결하고 디버그 점검은 개발과 함께 상시 진행할 예정이며 DB점검은 DB를 구현하고 연동한 시점부터 계속해서 점검할 예정입니다.

프로그램 작동 테스트는 8월 말부터 진행할 예정이며,

9월 부터는 최종 보고서를 작성하여 최종 심사에 임할 예정입니다.

긴 발표 들어주셔서 감사합니다.