<발표 대본>  
안녕하세요 지금부터 폴라로이드 디자인을 이용한 다이어리와 그래프를 이용해 성취감을 주는 투두를 합친 iOS앱 졸업작품 중간발표를 할 정찬욱 학생입니다.

목차는 다음과 같이 구성되어 있고, 이 순서대로 발표를 진행하겠습니다.

<개요>

현재 제가 아이폰을 사용하고 있고, swift수업을 들으면서 iOS의 흥미를 갖게되었고 앱을 만들어보고 싶어졌습니다.

평소 폴라로이드 사진을 찍고 그 사진에 날짜와 함께 간략한 문구를 적어 방에 걸어놓는걸 좋아하는데 거기서 착안하여 폴라로이드 형식의 다이어리앱이 있었으면 좋겠다고 생각했습니다.

그리고 평소 하루 일과를 투두리스트로 작성하는 것이 습관인데 성취감을 극대화 시키는 것이 중요하다고 생각했습니다.

그런데 시중에 두 조건을 만족하는 앱 앱스토어에는 없었습니다. 그래서 제가 만들어보고 싶어 주제로 선정하게 되었습니다.

다이어리와 투두에 필요한 기능들을 넣고, 해시태그 검색기능으로 해당 다이어리를 쉽게 찾아볼 수 있으며, 일주일동안 성공한 투두의 개수를 그래프화 시켜 성취감을 부여할 수 있게 합니다.

이 앱을 통해 현대인들은 소소한 행복과 성취감을 얻음으로써 즐거운 일상을 보낼 수 있게 될 것입니다.

<개발환경>

iOS앱이기 때문에 Swift와 xcode를 사용하였고,

Database는 realm(렘)을 이용해 개발할 예정입니다.

<벤치마킹>

먼저 다욜 다이어리는 다양한 스티커로 본인의 다이어리를 자유자재로 꾸밀 수 있으며 사진도 첨부할 수 있지만 검색기능이 없었습니다.

두번째 데일리노트는. 심플한 디자인으로 달력과 다이어리가 한 화면에 있어 편하게 볼 수 있고 작성한 글로 검색도 가능하지만 사진 첨부가 불가능했습니다.

세번째로는 원모어는 카테고리를 분류하여 투두를 작성하고 카테고리 마다 완료 퍼센트를 보여주어 카테고리별 완성도를 쉽게 볼 수 있었으나, 하루에 대한 투두만 적을 수 있었습니다.

마지막으로 github입니다. 앱은 아니지만 성취감을 한 눈에 보여줄수 있는 디자인을 벤치마킹하였습니다.

벤치마킹을 통해 기존에는 다이어리와 투두가 같이 존재하는 앱이 드물고 사진첨부와 검색기능이 없거나 둘중 하나의 기능만 존재했습니다. 이걸 토대로 저는 다이어리와 투두를 합쳐 하나의 앱에서 두 가지의 기능을 모두 사용가능하며, 검색기능은 해시태그를 통해 보다 쉽게 검색이 가능하게 할 것입니다. 그리고 그래프를 통해 성취감도 부여할 예정이고 다양한 폰트와 필름을 지원해 디자인적으로도 선택권을 줄 예정입니다.

<요구사항분석>

다이어리에 대한 요구사항을 말씀드리겠습니다.

다이어리 정보에는 사진 / 내용 / 해시태그 / 날짜를 포함하고, 사진을 누르면 화면이 반전되며 내용과 함께 수정 / 삭제버튼을 보여줍니다.

하루에 가장 인상 깊었던 일을 남기는 다이어리 앱을 만들고 싶었기 때문에 같은 날짜에 두 개의 다이어리는 작성할 수 없고 해시 태그를 통해 다이어리를 검색할 수 있습니다.

다음은 투두에 대한 요구사항을 말씀드리겠습니다.

투두 정보에는 제목 / 메모 / 시작날짜 / 종료날짜를 포함하고, 종료날짜까지는 투두에 계속해서 유지됩니다. 체크된 버튼의 개수로 주간 성취율을 보여줍니다.

다음은 설정 요구사항입니다.

각 설정을 통해 앱에 날짜형식, 글자크기, 글꼴, 필름의 종류를 변경할 수 있습니다.

<Activity Diagram>

DB에 다이어리가 존재하면 화면에 보여줍니다.

다른 다이어리에 접근하는 방법은 세 가지가 있는데,

첫 번째는 이전/ 다음 버튼을 통해 접근,

두 번째는 캘린더 버튼을 통해 날짜를 선택하여 접근,

마지막으로 검색창에서 해시태그 검색을 통해 다른 다이어리로 접근할 수 있습니다.

다이어리 메인화면 우측 상단의 추가버튼을 통해 새로운 다이어리를 작성하거나 수정버튼을 눌러 수정할 수 있습니다.

이때 입력 내용중에 빈칸이 존재하면 경고창을 띄워주고 같은 날짜에 하나 이상의 다이어리는 작성할 수 없습니다. 앞 조건을 만족하면 DB에 저장합니다.

DB에 투두가 존재하면 화면에 보여줍니다.

다른 다이어리에 접근하는 방법은 두 가지가 있는데,

첫 번째는 이전/ 다음 버튼을 통해 접근,

두 번째는 캘린더 버튼을 통해 날짜를 선택하여 다른 투두로 접근할 수 있습니다.

투두 메인화면 우측 상단의 추가버튼을 통해 새로운 투두를 작성하거나 투두 Cell을 눌러 수정할 수 있습니다.

이때 입력 내용중에 빈칸이 존재하면 경고창을 띄워주도록 구성하였습니다. 빈칸이 모두 채워졌다면, DB에 저장합니다.

DB에 저장된 데이터를 바탕으로 주 별 성취도 그래프를 보여줍니다.

<ERD>

사용자는 다이어리와 투두 모델에 1:N 등록관계를 가지며, 다이어리에는Date, Content, Hashtag, Picture가 존재하고, 투두에는 Title, Memo, isChecked, StartDate, EndDate가 존재합니다.

<DFD>

사용자가 다이어리 혹은 투두 데이터를 DB에서 조회하고 가져옵니다. 조회한 데이터를 기반으로 사용자가 추가 / 수정 / 삭제를 요청하면, 요청한 데이터를 DB에 저장 / 수정 / 삭제하고 갱신해줍니다.

<UI 설계 및 화면 흐름도>

화면 흐름도에 대해 설명 드리면,

다이어리의 경우,

메인화면에서 우측상단에는 두 개의 버튼이 있는데,

+ 버튼을 통해 ‘추가화면’으로 전환되고, 달력버튼으로 캘린더를 확인할 수 있습니다.

‘다이어리추가화면’에서 상단의 뒤로가기 혹은 완료 버튼을 통해 다시 메인화면으로 돌아올 수 있습니다.

메인화면에서 그림을 누르면 화면이 반전되어 내용과 수정, 삭제버튼을 보여줍니다.

이때 수정버튼을 누르면 다이어리 수정화면으로 전환되고 다이어리 수정화면은 다이어리 추가화면과 동일합니다.

좌측 상단의 돋보기 버튼을 눌러 해시태그를 통해 다이어리를 검색할 수 있습니다.

투두의 경우,

메인화면에서 우측상단에는 두 개의 버튼이 있는데,

+ 버튼을 통해 ‘추가화면’으로 전환되고, 달력버튼으로 캘린더를 확인할 수 있습니다.

‘추가화면’ 상단의 완료, 혹은 뒤로가기 버튼을 통해 다시 메인화면으로 돌아올 수 있습니다.

메인화면에서 투두Cell을 누르면 ‘수정화면’으로 전환되고, ‘수정화면’은 ‘추가화면’과 동일합니다.

좌측 상단에 그래프 버튼을 통해 주간 성취도 그래프를 보여줍니다.

설정의 경우,

각 버튼을 이용해 화면전환이 이루어집니다.

<개발 상황도>

지금까지 설계한 내용은

3월에는 주제선정과 벤치마킹, 요구사항을 분석하였고,

4월에는 흐름도와 DB를 설계하였고,

5월에는 UI설계 및 보고서 작성을 하였습니다.

9월 전에 끝내는 것을 목표로 향후 개발 일정을 잡았습니다.

6월에는 다이어리에 대한 UI 구성, 화면전환 구현, DB연동 및 테스트, 데이터 CRUD 구현을 진행할 예정이고,

7월에는 투두에 대한 UI구성, 화면전환 구현, 데이터 CRUD 구현을할 예정입니다.

8월에는 교수님께 받은 피드백이 있다면 고려하여 수정/ 반영하고, 6,7월에 동안 체크한 오류나 개선사항을 반영하며, 코드컨벤션, 네이밍을 리팩토링할 예정입니다.

9월에는 만약 계획대로 8월안에 다 끝난다면 추가기능으로 생각해둔게 몇가지 있어서 그것들을 구현시도 해볼 계획입니다.

추가기능

1. 백업 / 복구
2. 전날에 비해 오늘 성취도가 얼마나 올랐는지 비교

(어제에 비해 17% 성취도가 올랐습니다.!)

긴 발표 들어주셔서 감사합니다.